

ID-Card R001-1 (1x) Code: red



## Feldmarschall

Komandozentrale

Leben: 1

Die ID-Karte zählt 1 Leben.

ID-Card R002-1 (1x) Code: red



## General

Kampfkraft: 5

Leben: 1

Die ID-Karte zählt 1 Leben.

ID-Card R003-1 (2x) Code: red



## Oberst

Kampfkraft: 4

Leben: 2

Die ID-Karte zählt 1 Leben.

ID-Card R003-2 (2x) Code: red



## Oberst

Kampfkraft: 4

Leben: 2

Die ID-Karte zählt 1 Leben.

ID-Card R004-1 (2x) Code: red



## Major

Kampfkraft: 3

Leben: 3

Die ID-Karte zählt 1 Leben.

ID-Card R004-2 (2x) Code: red



## Major

Kampfkraft: 3

Leben: 3

Die ID-Karte zählt 1 Leben.

ID-Card R005-1 (3x) Code: red



## Hauptmann

Kampfkraft: 2

Leben: 4

Die ID-Karte zählt 1 Leben.

ID-Card R005-2 (3x) Code: red



## Hauptmann

Kampfkraft: 2

Leben: 4

Die ID-Karte zählt 1 Leben.

ID-Card R005-3 (3x) Code: red



## Hauptmann

**Kampfkraft: 2**

**Leben: 4**

Die ID-Karte zählt 1 Leben.

ID-Card R006-1 (4x) Code: red



## Leutnant

**Kampfkraft: 1**

**Leben: 5**

Die ID-Karte zählt 1 Leben.

ID-Card R006-2 (4x) Code: red



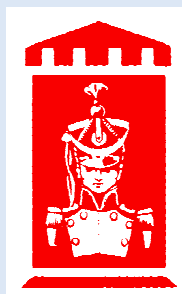
## Leutnant

**Kampfkraft: 1**

**Leben: 5**

Die ID-Karte zählt 1 Leben.

ID-Card R006-3 (4x) Code: red



## Leutnant

**Kampfkraft: 1**

**Leben: 5**

Die ID-Karte zählt 1 Leben.

ID-Card R007-1 (6x) Code: red



## Gefreiter

**Kampfkraft: 0**

**Leben: 6**

Die ID-Karte zählt 1 Leben.

ID-Card R006-4 (4x) Code: red



## Leutnant

**Kampfkraft: 1**

**Leben: 5**

Die ID-Karte zählt 1 Leben.

ID-Card R007-2 (6x) Code: red



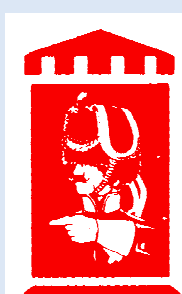
## Gefreiter

**Kampfkraft: 0**

**Leben: 6**

Die ID-Karte zählt 1 Leben.

ID-Card R007-3 (6x) Code: red



## Gefreiter

**Kampfkraft: 0**

**Leben: 6**

Die ID-Karte zählt 1 Leben.

ID-Card R007-4 (6x) Code: red



## Gefreiter

**Kampfkraft: 0**

**Leben: 6**

Die ID-Karte zählt 1 Leben.

ID-Card R007-5 (6x) Code: red



## Gefreiter

**Kampfkraft: 0**

**Leben: 6**

Die ID-Karte zählt 1 Leben.

ID-Card R007-6 (6x) Code: red



## Gefreiter

**Kampfkraft: 0**

**Leben: 6**

Die ID-Karte zählt 1 Leben.

ID-Card R008-1 (2x) Code: red



## Spion

**schlägt General  
unterliegt Gefreitem**

**Leben: 2**

Die ID-Karte zählt 1 Leben.

ID-Card R008-2 (2x/3x) Code: red



## Spion

**schlägt General  
unterliegt Gefreitem**

**Leben: 2**

Die ID-Karte zählt 1 Leben.

ID-Card R008-2 (2x/3x) Code: red



## Spion

**schlägt General  
unterliegt Gefreitem**

**Leben: 2**

Die ID-Karte zählt 1 Leben.

ID-Card R010-1 (6x) Code: red



## Entschärfer

**Kampfkraft: 0**

**Leben: 6**

Die ID-Karte zählt 1 Leben.

ID-Card R009-1 (9x) Code: red



## Bombe

**nur als Verteidiger  
spielbar**

**ein Mal benutzbar**

Karte weitergeben erlaubt.

ID-Card R009-2 (9x) Code: red



## Bombe

nur als Verteidiger  
spielbar

ein Mal benutzbar

Karte weitergeben erlaubt.

ID-Card R009-3 (9x) Code: red



## Bombe

nur als Verteidiger  
spielbar

ein Mal benutzbar

Karte weitergeben erlaubt.

ID-Card R009-4 (9x) Code: red



## Bombe

nur als Verteidiger  
spielbar

ein Mal benutzbar

Karte weitergeben erlaubt.

ID-Card R009-5 (9x) Code: red



## Bombe

nur als Verteidiger  
spielbar

ein Mal benutzbar

Karte weitergeben erlaubt.

ID-Card R009-6 (9x) Code: red



## Bombe

nur als Verteidiger  
spielbar

ein Mal benutzbar

Karte weitergeben erlaubt.

ID-Card R009-7 (9x) Code: red



## Bombe

nur als Verteidiger  
spielbar

ein Mal benutzbar

Karte weitergeben erlaubt.

ID-Card R009-8 (9x) Code: red



## Bombe

nur als Verteidiger  
spielbar

ein Mal benutzbar

Karte weitergeben erlaubt.

ID-Card R009-9 (9x) Code: red



## Bombe

nur als Verteidiger  
spielbar

ein Mal benutzbar

Karte weitergeben erlaubt.